



# Les maths à l'école fondamentale (Jour 2)

Joëlle Lamon, 27 avril 23



# Avant de (re)démarrer

- Bilans personnels et attentes spécifiques
- Présentation personnelle



# Cadre

Outils proposés :

- Site <https://www.jeuxmath.be/ressource/formations-initiale-et-continue/> (mot de passe "Maryna 22")  
Et plus particulièrement les Genially, accessibles à partir de <https://view.genial.ly/5f757f7eb3bb1f0d011a6751/interactive-content-maths-0-introduction>
- Autres ressources du site <https://www.jeuxmath.be> en fonction des besoins
- Documents de la formation disponibles sur la page citée plus haut
- Possibilité de contact mail après les deux journées de formation ([joelle.lamon@he-ferrer.eu](mailto:joelle.lamon@he-ferrer.eu) )



# Rappel des demandes (jour 1)

Résumé des "Post it" reçus au cours de la journée

- ▶ Nouveaux jeux et en particulier :
  - ▶ jeux sur les tables de multiplication (mémorisation)
  - ▶ jeux pour mieux appréhender l'espace (dont cube Soma)
  - ▶ Grands nombres, abaque, estimation, autres bases ?
  - ▶ Jeu de Hex
  - ▶ Atelier des Potions (fractions, nombres décimaux)
  - ▶ Nouvelles manipulations (notamment solides)
  - ▶ Jeux autonomes, notamment pour les petits
- ▶ Différentes approches des maths



# Thèmes proposés

Thème 1 : Premier répertoire

Thème 2 : Jeux mathématiques à tester et analyser

Thème 3 : Suite du répertoire et liens avec les référentiels



# Thème 1 : Premier répertoire

- ▶ Présentation du fichier Excel constitué et amélioration(s) pour la suite.



# Thème 2 : Nouveaux jeux - pépites

Quelques jeux à analyser, en cherchant des liens avec le nouveau référentiel.  
Demandes du jour 1 :

- ▶ Jeux autonomes, notamment pour les petits
- ▶ Jeux sur les tables de multiplication (mémorisation)
- ▶ Atelier des Potions (fractions, nombres décimaux)
- ▶ Grands nombres, abaque, estimation, autres bases ?
- ▶ Jeu de Hex
- ▶ Nouvelles manipulations (notamment solides)
- ▶ Jeux pour mieux appréhender l'espace (dont cube Soma)



## 1. Maternelle : quelques pépites ... et d'autres à tester

- Logique  
Quips, 36 cubes, Cher Augustin, (Wingo Dingo, ...)
- Géométrie  
Kataboum, Zoo en boîte, Top This,  
(Serpentine, GoGetter, Code couleur, Zygomar, Logikville, Puissance 4, ...)
- Nombres  
Cher Augustin, Quips  
(Halli Galli, Numeriplay, Cartes, Troc chez le chef indien)
- Grandeurs  
36 cubes, Mondrian Blocks, Saute Lapin  
(Batik, Tours de Hanoï...)



## 2. P1/P2 : quelques pépites ... et d'autres à tester

- Logique  
Hex, Solitaire progressif, Logico Dingo, 36 cubes  
(Chocolate Fix, Wingo Dingo, Pippo, Crazy Circus, Qui est-ce, Bazar bizarre, Logikville)
- Géométrie  
Kataboum, Zoo en boîte, Top This, Tétrodomino, Cubissimo, , SpiegelTangram, Quoridor, Puissance 4 (2D et 3D) (Serpentine, Utopia, Pentaminos, Pentaminos calendrier, Puissance 4, Blokus, Vitrail, Code couleur)
- Nombres  
Mad Maths, The Game, Zalogo, Estimeo (choisir les cartes), Mamma Mia, Arithma  
(6 qui prend, Troc chez le chef indien, Numeriplay, Magix 34, Trio, )
- Grandeurs  
Otrio, Saute Lapin, Atelier des Potions, Mondrian Blocks  
(Gobblets, Batik, Tours de Hanoi,, ...)

### 3. P3/P4 : quelques pépites ... et d'autres à tester

- Logique  
Hex, Solitaire progressif, Logico Dingo, 36 cubes  
(Chocolate Fix, Pippo, Crazy Circus, Qui est-ce, Logikville, Code Master)
- Géométrie  
Kataboum, Zoo en boîte, Top This, Tétrodomo, Cubissimo, ,  
SpiegelTangram, Quoridor, Puissance 4 (2D et 3D)  
(Utopia, Pentaminos, Pentaminos calendrier, Puissance 4, Blokus, Vitrail,  
Cube Duel, crayon collaboratif)
- Nombres  
Mad Maths, The Game, Zalogo, Estimeo (choisir les cartes), Mamma Mia,  
Arithma, bataille de grands nombres, Mathador, Le compte est bon  
(6 qui prend, Troc chez le chef indien, Magix 34, Trio, )
- Grandeurs  
Otrio, Saute Lapin, Atelier des Potions, Mondrian Blocks  
(Gobblets, Batik, Tours de Hanoï, CardLine animaux, ...)

#### 4. P5/P6 et après : quelques pépites ... et d'autres à tester

- Logique  
Hex, Solitaire progressif, 36 cubes, Set, Mastermind, Otrio, Gobblets, Tours de Hanoï  
(Chocolate Fix, Logikville, Code Master, Break the code)
- Géométrie  
Kataboum,, Cubissimo, , SpiegelTangram, Quoridor, Puissance 4 (2D et 3D), Cube Soma  
(Utopia, Pentaminos, Pentaminos calendrier, Puissance 4, Blokus, Vitrail, Cube Duel, crayon collaboratif)
- Nombres  
Zalogo, Estimeo (choisir les cartes), bataille de grands nombres, Mathador, Le compte est bon, Break the code  
(Trio)
- Grandeurs  
Atelier des Potions, Mondrian Blocks  
(Batik, Saute Lapin, CardLine animaux, ...)



# Thème 3 : Suite du répertoire et liens avec les référentiels





# Evaluation de la formation

➤ Pour le CECF





# Bonus



- Site du CIJM : <https://www.cijm.org>
- Prochain Salon "Culture et jeux mathématiques" à Paris, du 25 au 28 mai : <https://salon-math.fr>
- Nuit des Jeux Mathématiques le 9 mai : <https://view.genial.ly/64034997b0ed300018ff9f2c>
- Congrès des profs de maths belges, à Saint Michel cette année, du 22 au 24 août 2023 : "Grandir avec les maths" : <https://www.sbpn.be/congres/congres2023/le-theme/>



# Merci pour ces deux journées

A bientôt sur le site <https://www.jeuxmath.be>

... ou par courriel : [joelle.lamon@he-ferrer.eu](mailto:joelle.lamon@he-ferrer.eu)

